# Analyser les caractéristiques de l'application.

## Examen complet de tous les documents disponibles sur l'application.

Il y a des diagrammes de navigation permettant de comprendre comment l’auteur du site voulait que l’on se déplace parmi les deux listes et sous-listes que l’on retrouve dans le site.

* Diagramme de navigation.vsdx
* panneau publique(projet multiplicité.bmp
* panneau publique(projet multiplicité.vsdx

Il y a aussi quelques maquettes qui démontrent le style des deux listes principales.

* Item\_detaillepanneau\_public.png
* Liste\_itempanneau\_public.png

Finalement, il y a un tableau qui décrit un événement ajax que l’on retrouve dans le site web.

* Préparation Ajax.docx

En plus de la documentation déjà présente, il aurait pu il y avoir des diagrammes de cas d’utilisation pour donner une meilleure idée des acteurs qui sont impliqués dans l’application et leurs rôles. Aussi, le code devrait être commenté, pour savoir ce que font les commandes utilisés dans l’application, mais il ne l’est pas.

<https://fr.wikipedia.org/wiki/Diagramme_des_cas_d%27utilisation>

## Examen des fonctionnalités de l'application et de leurs relations.

L’application à comme première fonction de documenter le jeu League of Legends. On y présente les champions et les items présent dans le jeu. Le site permet aussi de rechercher des champions grâce à une barre de recherche et de s’inscrire grâce à un petit formulaire d’inscription. De plus, il est possible d’exporter des informations sur les champions et les items en documents PDF et Excel.

L’application aurait aussi pu implanter tout ce qui a rapport avec la ligue professionnelle de League of Legends. Par exemple, les équipes qui jouent et les joueurs de ces équipes.

## Examen des caractéristiques de l'application au regard de la programmation et des données.

L’application est codée en PHP. Par contre, il s’agit de PHP procédural, donc il n’y a pas de classes. Il n’y a pas vraiment beaucoup de fichiers inclus avec l’application, mais il y a des fichiers qui sont présents et qui ne sont pas utilisés. Aussi, c’est un vrai désordre au niveau du rangement des fichiers.

Liste des fichiers compris dans le projet :

* Default folder
  + basededonnees.php
  + champion.php
  + champion.xlsx
  + click.php
  + contact.php
  + description-item.php
  + Diagramme de naviguation.vsdx
  + habilite-champion.php
  + index.php
  + index1.php
  + index2.php
  + item.php
  + item.xlsx
  + liste-champion.php
  + liste-champion-excel.php
  + liste-item.php
  + liste-item-excel.php
  + menu.php
  + page-ouverture.php
  + README.md
  + regle.htaccess
  + rss-champion.php
  + rssItem.php
  + sitemap.php
  + style.css
  + traitement-ajouter-commentaire-champion.php
  + traitement-contact.php
* action folder
  + autocompletion-champion.php
  + autocompletion-item.php
  + autoCompletionRechercheItem.php
* Authentification folder
  + authetification-membre.html
  + basededonnees.php
  + page-du-site.php
  + traitement-authentification-membre.php
* commentaire folder
  + commentaire.php
* etoile folder
  + basededonnees.php
  + rating.css
  + rating.php
* inscription folder
  + basededonnees.php
  + inscription.php
  + inscription2.php
  + inscription3.php
  + inscription4.php
  + inscription5.php
  + inscription6.php
  + menu.php
  + style.css
  + traitement-inscription.php
* modele foler
  + champion.php
  + championDAO.php
  + description-item.php
  + habilite-champion.php
  + habiliteChampionDAO.php
  + inscription.php
  + inscriptionDAO.php
  + item.php
  + itemDescriptionDAO.php

Pour ce qui est des données, il s’agit d’une base de données relationnelle où l’on utilise MySQL. Elle est faite pour enregistrer quelques milliers de données.

Liste des tables et de leurs champs :

* champion
  + id\_champion : int, auto-increment
  + langue : varchar, default=yes
  + nom : text
  + titre : varchar
  + vie : int
  + mana : int
  + energie : int
  + attack\_damage : int
  + ability\_power : int
  + armure : int
* click
  + id\_click : int, auto-increment
  + nombre\_click : int
  + date\_click : date
* commentaire\_champion
  + id\_commentaire\_champion : int, auto-increment
  + id\_champion : int
  + commentaire : text
* descriptionitem
  + id\_description\_item : int, auto-increment
  + id\_item : int
  + unique\_passif : text
* etoile
  + id : int
  + id\_item : int
  + rate : int
  + user\_id : varchar(100)
* habilite\_champion
  + id\_habilite\_champion : int, auto-increment
  + id\_champion : int
  + habilite : text
  + nom : varchar(255)
* item
  + id\_item : int
  + nom : text
  + langue : varchar(10)
  + bonus\_ap : int
  + bonus\_ad : int
  + bonus\_armure : int
  + bonus\_cooldown : int
  + bonus\_hp : int
  + prix : int
* membre
  + id\_membre : int, auto-increment
  + pseudonyme : varchar(255)
  + motdepasse : varchar(255)
  + courriel : varchar(255)
  + nom : varchar(255)
  + genre : varchar(10)
  + position : varchar(15)
  + role : enum(‘membre’, ‘administrateur’), default : membre

## Examen complet des exigences de l'entreprise.

L’objectif sera de détecter les éléments qui sont non-fonctionnels du site et de les réparer. Ensuite, il faudra commenter le code et finalement, ajouter un onglet dans le site pour implanter un petit quiz sur les champions du jeu.

Le programmeur n’a qu’à reprendre le style du reste du site pour le CSS de sa nouvelle page. Il faudra ajouter une table « quiz » dans la base de donnée et y mettre les champs :

* idChampion : int, auto-increment
* nomChampion : varchar
* imageChampion : BLOB

# Analyser la nature des améliorations à apporter à l'application.

## Détermination des fonctionnalités à ajouter à l'application.

La fonctionnalité que je vais ajouter au site sera un petit quiz pour les personnes désirant connaître leur niveau de connaissance sur les champions du jeu. Il va y avoir une image d’un champion avec quatre choix de réponse et l’utilisateur devra trouver quel est le nom de ce champion.

## Détermination des modifications à apporter aux fonctionnalités existantes.

Je vais modifier l’apparence du site en ajoutant un peu de CSS. Ensuite, je vais ajouter la barre de navigation dans toutes les pages de l’application, car elle n’est pas toujours présente. Je vais aussi faire un champ de recherche pour la liste des items, car il n’y en a qu’un pour la liste des champions. Pour l’inscription, je vais raccourcir le formulaire, car il y a beaucoup trop d’étapes pour rien. Je vais faire en sorte que lorsqu’on clique sur télécharger le document Excel d’un champion ou d’un item, le téléchargement se lance dans le navigateur et qu’il se retrouve dans les téléchargements de l’ordinateur et non dans le dossier du site web. Finalement, je vais faire un petit ménage dans les fichiers du site et je vais commenter le code.

## Vérification de la faisabilité des changements dans l'environnement de l'application.

Tous les changements que je dois réaliser sont faisable, car les fonctions sont déjà implantées. Il faut juste que je les modifie un peu pour qu’elles soient totalement fonctionnelles. Pour ce qui est de l’ajout d’un quiz, je n’ai qu’à créer un nouvel onglet pour pouvoir ajouter cette fonction dans le site, alors cela ne causera pas de problème pour le reste du site. Aussi, pour ce qui est de la contrainte temporelle, je n’aurai pas de problème à livrer le projet pour la date demandé, soit le 23 mars. Je sais programmer en PHP, alors j’aurai les compétences requises pour compléter ce travail. Finalement, le code est open source, alors il n’y a pas de problème si on veut le modifier.

## Mise en évidence des répercussions des changements sur les programmes et les données.

Le site sera plus attrayant pour les visiteurs grâce au CSS que je vais ajouter. Il sera aussi plus facile de rechercher des items dans la liste et plus facile de comprendre le fonctionnement du téléchargement du fichier Excel. Il sera aussi plus facile de se retrouver dans les fichiers du site et dans le code grâce aux commentaires que je vais ajouter. Il n’y aura pas d’interaction avec le reste du code dans la partie que je vais ajouter, alors pas besoin de se soucier de ce point.